



CONSILIUL JUDEȚEAN CONSTANȚA

DIRECȚIA GENERALĂ ECONOMIC-FINANCIARĂ



• Tel.: +40-241.488.001 / Fax:+40-372.007.000 • e-mail: consjud@cj.ro •

Nr. R12187 / 06.05.2020

Ref: răspuns solicitare de clarificări - achiziție directă servicii realizare a unei aplicații mobile, aferente proiectului „Monitorizarea și protejarea în comun a mediului înconjurător în Bazinul Mării Negre”, cod eMS BSB-538

- Anunț nr.ADV1142081 / 21.04.2020 publicat în SICAP si la adresa www.cj.ro la secțiunea Anunțuri publice, Achiziții Publice - Anunțuri achiziții, în data 21.04.2020.
- Anunț nr.ADV1144644 / 06.05.2020 publicat în SICAP si la adresa www.cj.ro la secțiunea Anunțuri publice, Achiziții Publice - Anunțuri achiziții, în data 06.05.2020.

Prin prezenta vă transmitem răspunsul la solicitarea de clarificări nr.12187/05.05.2020:

Întrebare	Răspuns
<p>1 În caietul de sarcini la punctul 3.3. <i>Servicii solicitate - realizarea unei aplicații mobile se precizează că aplicația va fi disponibilă în limbile română, engleză și bulgară, astfel încât utilizatorii vor putea selecta limba în care doresc să fie afișat conținutul aplicației.</i></p> <p>Vă rugăm să precizați dacă întrebările și jocurile sunt la fel, fără nici o diferență indiferent de limba selectată?</p> <p>Exemplu: aceleași întrebări despre păduri în toate cele 3 limbi.</p>	<p>Tot conținutul informativ al aplicației va fi același pentru toate cele 3 limbi (nu vor fi diferențe de conținut, indiferent de limba selectată de utilizator).</p>
<p>2 În caietul de sarcini la punctul 3.4. <i>Cerințele tehnice ale aplicației mobile, în tabel la punctul 3. Secțiuni interactive / 3.1 Măsurile de prevenire a poluării și protejării mediului se precizează că în cadrul fiecărei tematici jucătorul va trebui să identifice minim 10 deșeuri care afectează acea zonă și să le îndepărteze (...) prin îndepărtarea unui deșeu, jucătorul va descoperi și salva câte un animal/pasăre/insectă afectat(ă) de poluare și va fi informat despre modul cum acesta este afectat de poluarea zonei respective și despre perioada de degradare a deșeurilor îndepărtați și totodată va colecționa în catalogul de utilizator cardul animat al animalului/păsării/insectei salvat(e) - ca urmare, prin îndepărtarea tuturor deșeurilor, la finalul parcurgerii celor 3 tematici, jucătorul va descoperi cele 10 animale/păsări/insecte aferente unei tematici, colecționând un total 30 de carduri animate.</i></p> <p>Vă rugăm să precizați ce resurse grafice va furniza Autoritatea Contractantă (insecte, plante, animale, etc. - acestea vor fi utilizate în cadrul jocurilor informative despre poluare).</p>	<p>Conform specificațiilor din caietul de sarcini - punctul 3.4. Cerințele tehnice ale aplicației mobile, în tabel la punctul 4. Cerințe referitoare la furnizarea de conținut informativ, "oferantul va furniza întregul conținut informativ al aplicației, respectiv va identifica/defini în oferta sa următoarele elemente: personaje, deșeuri, animale/păsări/insecte salvate, elemente decorative, acțiuni/măsurile/ răspunsuri corecte, incorecte și a celor irelevante pentru tematica abordată, cronologia măsurilor de reacție în cazul situațiilor de urgență, recompensele aferente secțiunii 2 și 3, definirea timpilor de inactivitate pentru joc și a celor alocați răspunsurilor în cazul secțiunii 3."</p>

<p>3 În caietul de sarcini la punctul 3.4. <i>Cerințele tehnice ale aplicației mobile</i>, în tabel la punctul 3. <i>Secțiuni interactive / 3.3 Testarea cunoștințelor</i> se precizează că testarea va include minim 10 întrebări pentru fiecare din tematicile jocului, iar pentru fiecare întrebare utilizatorul va avea minim 3 variante de răspuns - ca urmare, chestionarul va cuprinde un total de 60 de întrebări.</p> <p>Vă rugăm să precizați dacă Autoritatea Contractantă va furniza întrebările asociate testelor de verificare (jocuri de tip quiz).</p>	<p>Conform specificațiilor din caietul de sarcini - punctul 3.7. <i>Livrarea și recepția aplicației, în cadrul etapei 1 - dezvoltarea aplicației, "în termen de maxim 60 de zile calendaristice de la data menționată în ordinului de începere, (...) prestatorul va transmite spre consultare achizitorului următoarele informații detaliate:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> - <i>pentru secțiunea de testare a cunoștințelor: întrebările pentru chestionar (60 întrebări cu 3 variante de răspuns) și cele 6 jocuri (cuvinte încrucișate/ puzzle-uri/ spunzurătoare)</i> - <i>pentru catalogul utilizatorului: informațiile aferente cardurilor animate, respectiv informațiile despre animalele/ păsările/ insectele salvate de jucător și habitatul acestora"</i>
<p>4 În caietul de sarcini la punctul 3.4 <i>Cerințele tehnice ale aplicației mobile</i>, în tabel la punctul 3. <i>Secțiuni interactive / 3.3 Testarea cunoștințelor</i> se precizează că testarea va include minim un joc pentru fiecare tematică a jocului.</p> <p>Vă rugăm să precizați dacă fiecare tematică va avea un joc asociat sau fiecare joc va fi asociat tuturor tematicilor.</p>	<p>Conform specificațiilor din caietul de sarcini:</p> <ul style="list-style-type: none"> - punctul 3.4 <i>Cerințele tehnice ale aplicației mobile</i>, în tabel la punctul 3. <i>Secțiuni interactive / 3.3 Testarea cunoștințelor: "testarea va include minim un joc pentru fiecare tematică a jocului - ca urmare, secțiunea va cuprinde un total de 6 jocuri"</i> - punctul 3.7. <i>Livrarea și recepția aplicației, în cadrul etapei 1 - dezvoltarea aplicației: "în termen de maxim 60 de zile calendaristice de la data menționată în ordinului de începere, (...) prestatorul va transmite spre consultare achizitorului (...) cele 6 jocuri (cuvinte încrucișate/ puzzle-uri/ spânzurătoare)"</i>

Coordonator Proiect,
Roxana DRĂGAN

Mașager Proiect,
Florentina CARAMITRU

Specialist IT,
Carmen PEDESTRU.

Expert Achiziții publice
Violeta STOICA